



APPBOOK

USO DE RECURSOS TECNOLÓGICOS
DURANTE EL PROCESO DE ENSEÑANZA APRENDIZAJE
EN CLASES REMOTAS

CONTENIDOS

03	Palabras Coordinadora PEM PACE - ULS
04	Palabras Profesor ejecutor PEM - Área Ciencias
05	Presentación
07	Apps para móviles: Simulaciones
17	Apps para móviles: Realidad Aumentada
25	Apps para móviles: Videojuegos
29	Apps para móviles: Sensores
31	Apps para móviles: Otros
33	Apps para ordenadores: Simulaciones
37	Apps para ordenadores: Videojuegos
40	Apps para ordenadores: Uso General

**Palabras de
Coordinadora PEM PACE ULS
Prof. Jovanna González Cortés**



Queridas y queridos Docentes:

Es para nuestro equipo, motivo de mucha alegría poder adoptar en su quehacer profesional y presentar a ustedes un recurso educativo que ha sido elaborado por parte del equipo docente de nuestra Área de Preparación en la Enseñanza Media. En el marco del plan de reforzamiento de habilidades y competencias para el siglo XXI y, en específico, en la línea de acompañamiento docente, es que nos alegra inmensamente dejar a su disposición, de forma online, esta importante herramienta de apoyo: un E-book que contiene aplicaciones y recursos digitales cuidadosamente seleccionados y categorizados por tipo de App, requerimientos técnicos y orientaciones pedagógicas para implementarlos. Esto es resultado de un trabajo que ha sido generado a partir de interés de los propios docentes de nuestros establecimientos acompañados, a través de un ciclo de conversatorios y charlas docentes, en los cuales se ha formado un valioso grupo de personas y profesionales, que buscan reflexionar y comprometerse en este gran desafío de la educación remota. Esperamos que este material, sea de utilidad para ustedes y que lo puedan compartir con sus colegas.

Un abrazo fraterno.

**Palabras de
Profesor ejecutor PEM – Área Ciencias
Mg. Mariano Rodríguez Malebrán**



Dado el contexto actual en el que se están llevando a cabo las clases remotas en nuestro país y según los resultados de las encuestas aplicadas a los y las profesores(as) que participan en el componente PEM del Programa PACE ULS, se propuso un appbook con el objetivo de entregar recursos tecnológicos para la enseñanza y el aprendizaje escolar en clases remotas.

La selección de estos recursos tecnológicos consideraron los siguientes criterios:

- Ser de acceso libre.
- Se de uso offline (más del 70% de los recursos tiene esta virtud).
- Tener un sistema operativo Android para dispositivos móviles y Windows para ordenadores debido a que ambos son los más utilizados en Chile.

Lo que hace diferente este repositorio de otros, es que está compuesto por 75 recursos tecnológicos en las cuales se incorpora información relevante para ser utilizados por los profesores en su clases remotas, como son: videos tutoriales, material pedagógico descargable, referencias (artículos científicos), idioma, sistema operativo, contenidos e imágenes móviles de la pantalla de las apps. Todo lo anterior forma parte del Plan de Acompañamiento Docente para el fortalecimiento de estrategias didácticas y el desarrollo de habilidades transversales, específicamente la categoría de herramientas para trabajar con el objetivo de reforzar la alfabetización digital y el uso de la información de nuestras comunidades educativas.

Uso de recursos tecnológicos durante el proceso de enseñanza aprendizaje en clases remotas

Dado el contexto actual en el que se están llevando a cabo las clases remotas y según los resultados de las encuestas aplicadas a los y las profesores(as) que participan del Programa PACE ULS, se propone un ebook con el objetivo de entrega recursos tecnológicos durante el proceso de enseñanza aprendizaje en clases remotas.

El repositorio de recursos tecnológicos se divide en 2 grandes categorías que son: aplicaciones para dispositivos móviles y aplicaciones para ordenadores.

Con respecto a las aplicaciones móviles se subdivide en las siguientes categorías: simulaciones, realidad aumentada, videojuegos, sensores y otros.

En el caso de la segunda categoría se tomaron en cuenta la subcategoría de simuladores, videojuegos y de uso general.

Por otra parte, se consideró el hecho de utilizar recursos tecnológicos que estén disponibles en sistemas operativos Microsoft Windows y/o Android, de libre acceso y de uso offline para que sean utilizados en distintos contextos educativos.

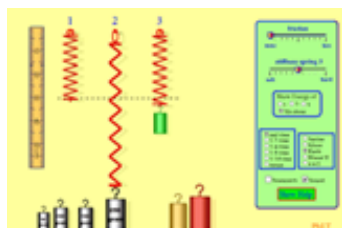
USO DE RECURSOS TECNOLÓGICOS DURANTE
EL PROCESO DE ENSEÑANZA APRENDIZAJE EN CLASES REMOTAS



APPS PARA DISPOSITIVOS MÓVILES

Simulaciones: Las simulaciones abastecen de ambientes animados, interactivos, dinámicos y que permiten la exploración de fenómenos científicos abstractos.

CHEMISTRY & PHYSICS SIMULATIONS



Android e iOS.



Español y otros idiomas.



University of Colorado Boulder.



Biología, física, química, matemáticas y ciencias de la tierra.



Guía de inicio PhET

<https://cutt.ly/ufUhlhi>



Uso de simulaciones interactivas PhET en tareas

<https://cutt.ly/yfUjvOG>

VOLTLAB



Android e iOS.



Español y otros idiomas.



Denis Gladkiy.



Electricidad.



Tutoriales, como empezar

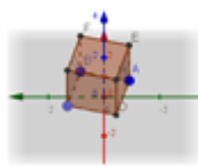
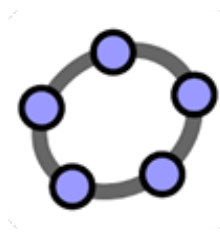
<https://cutt.ly/bfPyyF3>



Referencias

<https://cutt.ly/xfPyV5T>

GEOGEBRA



iOS, Android y Windows.



Español y otros idiomas.



Instituto Internacional GeoGebra.



Algebra y geometría.

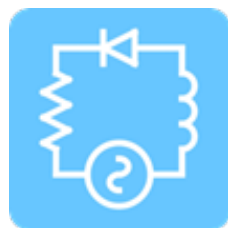


Tutoriales, como empezar
<https://wiki.geogebra.org/es/Tutoriales>



Referencias
<https://www.geogebra.org/>

ELECTRIC CIRCUIT STUDIO



Android e iOS.



Inglés.



ECStudio Systems.



Circuitos eléctricos.

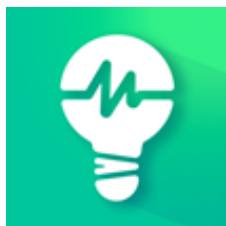


Video tutorial
<https://cutt.ly/cf0u5yT>



Referencias
<https://ecstudiosystems.com/>

PHYSICS LAB



Android e iOS.



Inglés.



Civitas soobb.



Experimentos electromagnéticos, sistema solar y electricidad.



Video tutorial en inglés

<https://cutt.ly/cfPnHkW>



Referencias

<https://cutt.ly/pfPm0lg>

MOTOR OTTO DE CUATRO TIEMPOS EN 3D EDUCATIVO



Android e iOS.



Español y otros idiomas.



Mozaik Education.



Motor de automóviles.

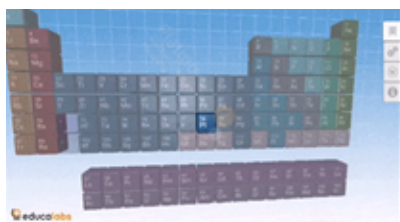


Referencias

<https://cutt.ly/yfPa9m4>



TABLA PERIÓDICA EDUCALABS



Android e iOS.



Español y otros idiomas.



Educalabs.



Tabla periódica.



Video tutorial

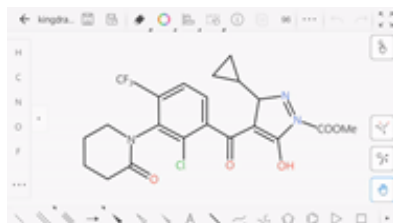
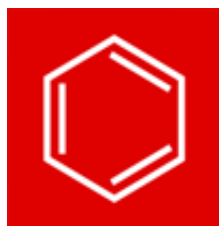
<https://cutt.ly/VfPoIFF>



Educación 3.0

<https://cutt.ly/ZfPoHnL>

KINGDRAW CHEMICAL STRUCTURE EDITOR



iOS, Android y Windows.



Inglés.



Precision Agriculture technology Co.



Química orgánica.



Video tutorial en inglés

<https://cutt.ly/cfPQP3b>



Referencias

<http://www.kingdraw.cn/en/index.html>

MOLECULAR CONSTRUCTOR



Android e iOS.



Inglés.



Alexander Teplukhin.



Construcción de moléculas.



Vídeo tutorial en español

<https://cutt.ly/qfPEwkv>



Referencias

<http://molconstr.com/>

LAB - VIRTUAL CHEMISTRY LABORATORY



Android.



Inglés.



Namanbir Singh.



Procedimientos y productos químicos.



Video tutorial en inglés

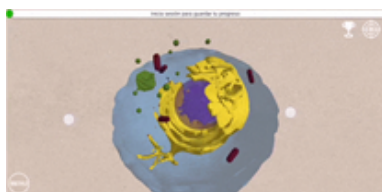
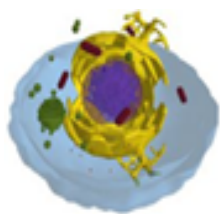
<https://cutt.ly/lfPRRQt>



Referencias

<https://thinktocode.in/app/lab.html>

THE CELL



Android e iOS.



Español y otros idiomas.



Laboratorio de Tecnología Educativa (LTE-IB).



Biología celular.

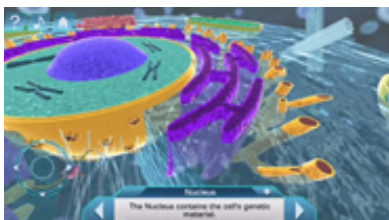


Explorando la aplicación
<https://cutt.ly/KfUEfXw>



Referencias
<https://cutt.ly/ifUEiqS>

CELL WORLD



Android e iOS.



Inglés.



V.I.E.W.



Biología celular.

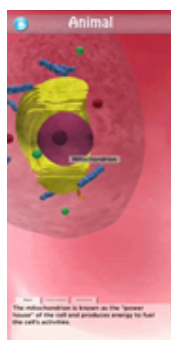
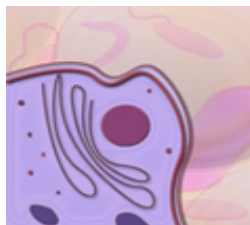


Explorando la aplicación
<https://cutt.ly/gfLX563>



Integración de las aplicaciones móviles a la enseñanza de las ciencias
<https://cutt.ly/YfLCtLF>

ICELL



Android e IOS.



Inglés.



HudsonAlpha Institute for Biotechnology.

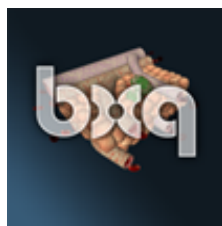


Biología celular.



Navega en 3D por el interior de las células
<https://cutt.ly/ofLViXq>

BODYXQ CÁNCER



Android e IOS.



Español y otros idiomas.



Fundación de Salud Dr. Rath.

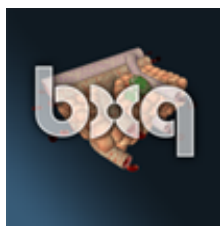


Células cancerosas.



Referencias
<https://www.bodyxq.org/>

BODYXQ HEART



Android e IOS.



Español y otros idiomas.



Fundación de Salud Dr. Rath.



Sistema cardiovascular.



Opciones de configuración

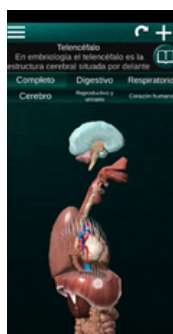
<https://cutt.ly/HfURzyG>



Referencias

<https://www.bodyxq.org/>

ÓRGANOS 3D (ANATOMÍA)



Android e IOS.



Español y otros idiomas.



Ing. Víctor Michel González Galván.



Anatomía del cuerpo humano.



Video demostrativo

<https://cutt.ly/dflzYn6>



Referencias

<https://cutt.ly/Qflzb9V>

EL CUERPO HUMANO (MASCULINO) EN 3D EDUCATIVO



Android e iOS.



Español y otros idiomas.



Mozaik Education.



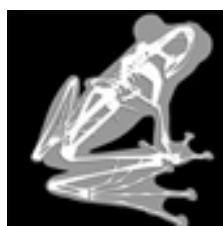
Anatomía del cuerpo humano.



Referencias

<https://cutt.ly/RfCKQt7>

3D FROG SKELETON



Android e iOS.



Español y otros idiomas.



Biosphera.



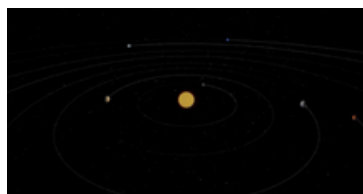
Sistema esquelético de rana.



Referencias

<https://cutt.ly/Wf6zbLr>

SOLAR SYSTEM SCOPE



Android e iOS.



Español y otros idiomas.



INOVE, s.r.o.



Sistema Solar y el espacio exterior.



Tutoriales, como empezar
<https://cutt.ly/jfNTQXE>



Referencias
<https://cutt.ly/dfNT0v2>

ACRÓPOLIS EN 3D INTERACTIVO



Android e iOS.



Español y otros idiomas.



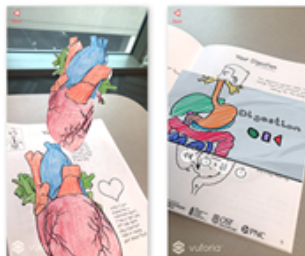
Mozaik Education.



Mundo clásico (Grecia).

Realidad aumentada: Incorporación de información digital (virtual o real) adicional a una imagen del mundo real y modificando la percepción que tiene un usuario sobre este último.

ABOUT ME 3D



Android e IOS.



Inglés.



OSF Healthcare System.



Corazón, arterias, venas y sistema digestivo.



Descarga de marcadores
<https://cutt.ly/OfB5ELL>

HUMANOID 4D+



Android e IOS.



Inglés.



Octagon Studio.

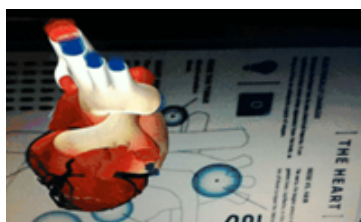


Anatomía del cuerpo humano.



Descarga de marcadores
<https://cutt.ly/efNwn1E>

ANATOMY 4D



Android.



Inglés.



Daqri.



Cuerpo humano y sistema circulatorio.



Descarga de marcadores

<https://cutt.ly/ffNeTXh>

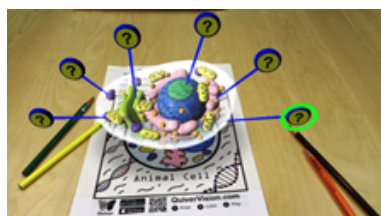
<https://cutt.ly/jfNezl9>



Referencias

<https://cutt.ly/bfNw8gt>

QUIVER



Android e iOS.



Español y otros idiomas.



QuiverVision.



Célula animal, célula vegetal, planeta tierra y funcionamiento interno del volcán.



Tutoriales, como empezar

<https://cutt.ly/efNUdlp>

DIVISIÓN MITÓTICA 3D



Android e IOS.



Español y otros idiomas.



Laboratorio de Investigación e Innovación Tecnológica para la Educación en Ciencias (LIITEC-Universidad de La Serena).



Mitosis.



Descargas de marcadores

<https://cutt.ly/jfNTQXE>



Referencias

<https://cutt.ly/dfNT0v2>

DIVISIÓN MEIÓTICA 3D



Android e IOS.



Español y otros idiomas.



Laboratorio de Investigación e Innovación Tecnológica para la Educación en Ciencias (LIITEC-Universidad de La Serena).



Meiosis.



Descarga de marcadores

<https://liitec.userena.cl/rte/meiosis-3d/>

CHILEMIO AR



Android.



Español.



Centro de Formación y Recursos Didácticos
(Universidad de Concepción), COPAS Sur Austral y
Explora CONICYT.



Biodiversidad del mar chileno en las
regiones de Coquimbo, Biobío, Aysén y
Magallanes.



Tutoriales, como empezar

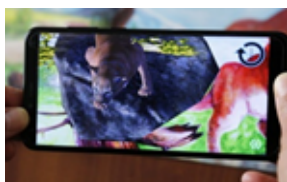
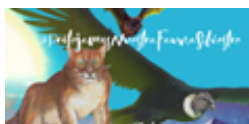
<https://www.magicochilemio.cl/>



Referencias

<https://cutt.ly/lfNlptD>

PROTEJAMOS NUESTRA FAUNA SILVESTRE



Android.



Español.



Integra, SAG y Taumatropo Estudio.



Descripción de animales en peligro de
extinción de Chile (Puma, murciélago y
cóndor).



Descarga de libro

<https://cutt.ly/SfNPJDk>



Referencias

<https://cutt.ly/OfNPDvN>

ABATE MOLINA



Android e IOS.



Español.



Universidad de Talca.



Descripción de plantas y animales figurados por Abate Molina.



Descarga de libro

<https://florayfaunadelabate.cl/>



Referencias

<https://elgicultura.gob.cl/virtual-tours/384/>

ISOMERS AR



Android e IOS.



Inglés.



Alchemie.



Isomería.



Descarga de marcadores

<https://www.alchem.ie/isomers-ar>

MODELAR ORGANIC CHEMISTRY



Android e IOS.



Inglés.



Alchemie.



Crear moléculas orgánicas.



Descarga de marcadores

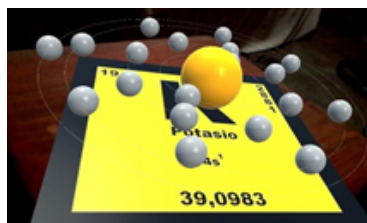
<https://cutt.ly/ZfNApjf>



Referencias

<https://www.alchem.ie/modelar/game>

RAPPCHEMISTRY: AR



Android.



Español



Juan Carlos Muñoz.



Estructura atómica de todos los elementos químicos.



Descarga de marcadores

<https://cutt.ly/OfNAkrR>



Referencias

<https://www.tics4teach.com/rappchemistry>

INGAR DC



Android e iOS.



Español.



Alejandro Álvarez -
Universidad de La Serena.



Análisis de circuitos resistores.



Tutoriales, como empezar
<https://cutt.ly/OfNAQ8J>



Descarga de marcadores
<https://dcanalisis.ingarlabs.com/>

EIELECTRO RA



Android.



Español.



Escuela de Ingeniería Eléctrica
(Pontificia Universidad Católica de
Valparaíso).



Electromagnetismo.



Descarga de marcadores
<https://bit.ly/2C2jkc7>

HOOWIN



Android e iOS.



Español.



InvadeLab.



Pueblos ancestrales Hoowines Selk'Nam de la zona austral de Chile y Argentina.



Descarga de marcadores
<https://www.hoowin.cl/app/>



Referencias
<https://cutt.ly/ifNA540>

SPECTO



Android.



Español.



Centro de Investigación en Didáctica de las Ciencias y Educación STEM (Pontificia Universidad Católica de Valparaíso) e Instituto de Química (Pontificia Universidad Católica de Valparaíso).



Leyes de Kepler, estereoquímica, propiedades coligativas, propiedades físico químicas del carbono, contracción cardíaca, modelo mecano-cuántico, mapa interactivo del cambio climático, hormonas, mecanismos de acción y su rol en el organismo.



Presentación Specto
<https://cutt.ly/Yf5dbqf>



Recursos descargables
<https://specto.pucv.cl/ficharecursos/>

Videojuegos: Se presentan como recursos interesantes ya que permiten la resolución de problemas en contextos plausibles, y ubican al estudiantado en un lugar activo debido a que el jugador tiene que provocar determinadas acciones si quiere cumplir las metas del juego. De ahí que, a través de las decisiones y acciones estratégicas que realizan los jugadores también se los posicionan como co-creadores de su ambiente.

KATION VS LOS G7



Android e IOS.



Español.



Explora Maule, Universidad de Talca, Runrana Games.



Cadena de alimenticia, Ley de termodinámica y Antioxidantes.



Guía pedagógica

<http://www.kation.runrana.com/>



Referencias

<https://bit.ly/2HJUIIJ>

PROTECTORES DE LA CIENCIA: MÉTODO CIENTÍFICO



Android e IOS



Español.



Explora Maule, Universidad de Talca, Runrana Games.



Método científico indagatorio.



Guía pedagógica

<https://www.protectoresdelaciencia.cl/#page-top>



Referencias

<https://bit.ly/2Yxswgh>

APHIDS ATTACK



Android.



Español.



Centro Ecología Molecular y Aplicaciones Evolutivas en Agroecosistemas (CEM-Universidad de Talca) y equipo Aphids Attack.



Interacciones ecológicas en agroecosistemas.

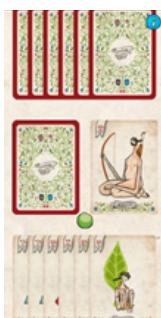


Guía pedagógica
<https://cutt.ly/DdBey9w>



Referencias
<https://bit.ly/2G8bNeM>

MENDELIUS



Android.



Español.



Marco Bellido.



Las bases genéticas de la herencia.

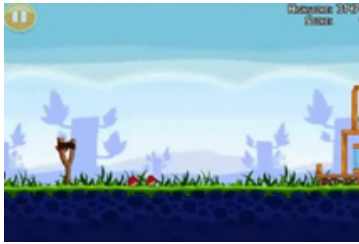


Tutoriales, como empezar
<https://cutt.ly/Cf8M2DZ>



Material descargable
<http://www.mendelius.com/>

ANGRY BIRDS



Android e IOS.



Español y otros idiomas.



Rovio Entertainment Corporation.



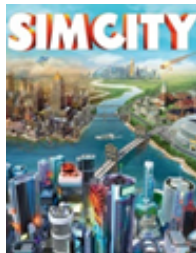
Movimiento, caídas de cuerpos y fuerza gravitacional (física).



Referencias

<https://cutt.ly/yf81l3z>

SIMCITY BUILDIT



Android e IOS.



Español y otros idiomas.



ELECTRONIC ARTS.



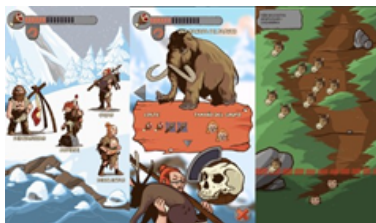
Geografía urbana.



Referencias

<https://cutt.ly/lf5jagG>

ANCESTORS: HISTORIAS DE ATAPUERCA



Android e iOS.



Español e inglés.



Murphy's Toast Games.



Historia de la Edad de Piedra.

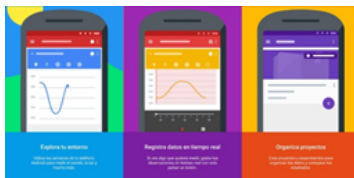


Referencias

<https://cutt.ly/af5j47o>

Sensores: Estas aplicaciones utilizan los sensores del dispositivo móvil para realizar experimentos.

SCIENCE JOURNAL



Android e IOS.



Español y otros idiomas.



Google LLC.



Experimentos con los sensores.



Tutoriales, como empezar

<https://cutt.ly/Sf80Xnd>



Referencias

<https://cutt.ly/3f80C8t>

PHYPHOX



Android e IOS.



Español y otros idiomas.



RWTH Aachen University.



Experimentos con los sensores.



Tutoriales, como empezar

<https://cutt.ly/pf82i6a>



Referencias

<https://cutt.ly/Sf82wCH>

PHYSICS TOOLBOX SUITE



Android e iOS.



Español y otros idiomas.



Vieyra Software.



Experimentos con los sensores.



Tutoriales, como empezar

<https://cutt.ly/7f82ddU>



Referencias

<https://www.vieyrasoftware.net/?lang=es>

MICRO-HOEK



Cámara trasera y linterna.



Español.



Equipo Micro-Hoek - Universidad de La Serena.



Adaptador para dispositivos móviles elaborado con material reciclado que permite la captura de imágenes microscópicas.



Tutoriales, como empezar

<https://cutt.ly/Jf5gRrY>

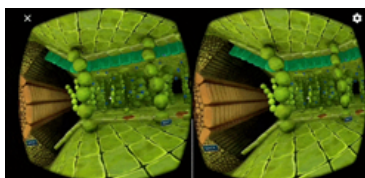
<https://cutt.ly/Tf5gTg7>



Referencias

<https://cutt.ly/df5gluK>

PHOTOSYNTHESIS VR



Android.



Inglés.



Kavya Interactive.



Fotosíntesis.



Tutoriales, como empezar

<https://cutt.ly/Rf6lIRM>



Referencias

<http://kavyainteractive.com/#>

USO DE RECURSOS TECNOLÓGICOS DURANTE
EL PROCESO DE ENSEÑANZA APRENDIZAJE EN CLASES REMOTAS



APPS PARA ORDENADORES

ALGODOO



Microsoft Windows, Apple Mac y Linux.



Español e inglés.



Algoryx Simulation AB.



Simulador 2D de física.

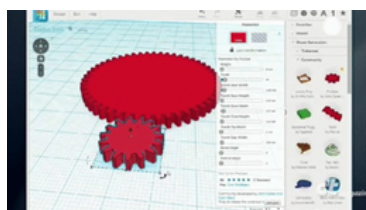


Tutoriales, como empezar
<http://www.algodoo.com/download/>
<https://cutt.ly/5f5lyXX>



Referencias
<https://cutt.ly/ef5lWqM>

TINKERCAD



Microsoft Windows, Apple Mac y Linux - Online



Español y otros idiomas.



Autodesk.



Modelado en 3D (electrónica, bloques de código y figuras geométricas).

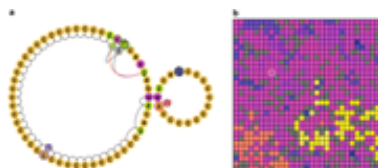


Tutoriales, como empezar
<https://www.tinkercad.com/>
<https://www.educoteca.com/tinkercadhtml>



Referencias
<https://cutt.ly/Of586rL>

AVIDA-ED



Microsoft Windows y Apple Mac.



Inglés.



Universidad de Michigan.



Modelo de evolución biológica por selección natural.

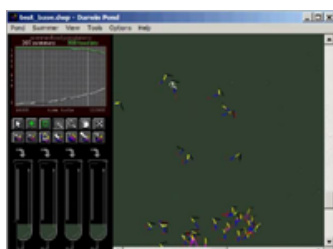
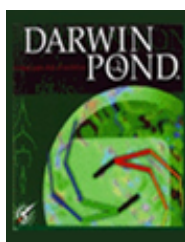


Tutoriales, como empezar
<https://avida-ed.msu.edu/avida-ed-application/>
<https://cutt.ly/Df5xfJK>



Referencias
<https://cutt.ly/Yf5lBNv>

DARWIN POND



Microsoft Windows.



Inglés.



Jeffrey Ventrella, Brian Dodd y Rocket Science Games.



Modelo de evolución biológica por selección natural.

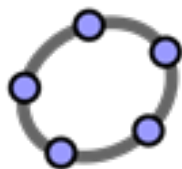


Tutoriales, como empezar
<http://www.ventrella.com/Darwin/darwin.html>
<https://cutt.ly/Hf5xUBC>



Referencias
<https://cutt.ly/kf5xPli>

GEOGEBRA



Microsoft Windows, Apple Mac y Linux.



Español y otros idiomas.



Instituto Internacional GeoGebra.



Algebra y geometría.



Tutoriales, como empezar
<https://www.geogebra.org/download> <https://wiki.geogebra.org/es/Libro>



Referencias
<https://cutt.ly/nf5c6NL>

SCRATCH



Microsoft Windows, Apple Mac y Linux.



Español y otros idiomas.



Grupo Lifelong Kindergarten del MIT Media Lab.1.



Programación visual.



Tutoriales, como empezar
<https://scratch.mit.edu/educators>
<https://cutt.ly/Lf5vjR4>



Referencias
<https://cutt.ly/af5vdal>

VLAB



Microsoft Windows y Apple Mac.



Español y otros idiomas.



ChemCollective.



Laboratorio virtual de química (ácido-base, termoquímica, solubilidad y química redox).



Tutoriales, como empezar

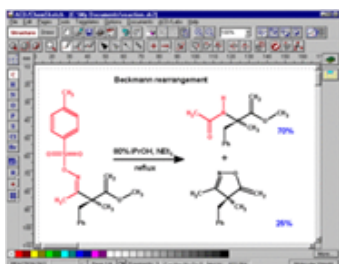
http://chemcollective.org/vlab_download
<https://cutt.ly/1f5bXgB>



Referencias

<https://cutt.ly/wf5bDL>

CHEMSKETCH



Microsoft Windows.



Inglés.



ACD/LABS.



Modelado molecular.



Tutoriales, como empezar

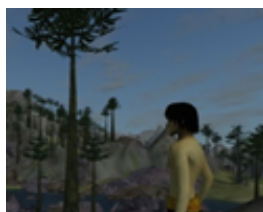
<https://www.acdlabs.com/resources/freeware/chemsketch/download.php>
<https://cutt.ly/of5b8Rc>



Referencias

<https://cutt.ly/kf5b430>

VEGETALISTA



Microsoft Windows.



Español.



Núcleo Milenio de Biología Sintética & Biología de Sistemas Vegetales (Pontificia Universidad Católica de Chile).



Biodiversidad.



Descarga del juego

<http://www.vegetalista.cl/descarga.php>

KOKORI



Microsoft Windows.



Español.



Centro Tekit. Universidad Santo Tomás. Chile.



Biología celular.



Tutoriales, como empezar

<http://www.lofsur.cl/proyectos/kokori/>



Referencias

<https://cutt.ly/xf4PPD1>

<https://cutt.ly/cf4PGYg>

MINECRAFT



Microsoft Windows y Apple Mac.



Español y otros idiomas.



Mojang AB.



Construcción de proyectos colaborativos
potenciando el pensamiento crítico y la
creatividad.

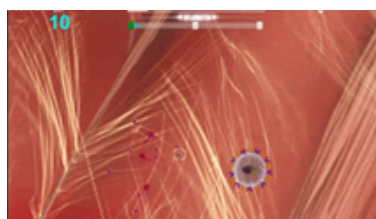


Tutoriales, como empezar
<https://www.minecraft.net/es-es/download>
<https://cutt.ly/of54Gpl>



Referencias
<https://cutt.ly/kf54Epx>

IMMUNE ATTACK



Microsoft Windows.



Inglés.



Federación de Científicos Americanos.
Universidad del Sur de California.



Inmunología.



Tutoriales, como empezar
<http://www.molecularjig.com/>
<https://cutt.ly/af5jA1u>



Referencias
<https://cutt.ly/zf5jKeQ>

DISCOVER BABYLON



Microsoft Windows.



Inglés.



Federation of American Scientists.



Historia de la antigua Mesopotamia.

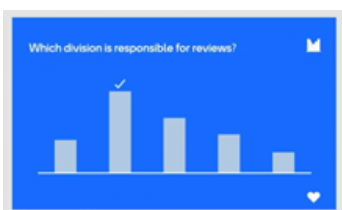


Descarga del juego
<http://www.molecularjig.com/>



Referencias
<https://cutt.ly/zf5jKeQ>

MENTIMETER



Microsoft Windows, Apple Mac y Linux- Online



Inglés.



Johnny Warström.



Permite diseñar presentaciones interactivas y hacer participar a una audiencia.



Tutoriales, como empezar
<https://www.mentimeter.com/>
<https://cutt.ly/wf6ok0i>

JAMBOARD



Microsoft Windows, Apple Mac y Linux - Online.



Español y otros idiomas.



Google LLC.



Permite crear presentaciones interactivas de forma sencilla y rápida.

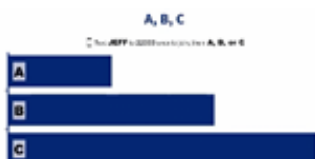


Tutoriales, como empezar
<https://jamboard.google.com/>
<https://cutt.ly/3f6pq9J>

POLL EVERYWHERE



Poll Everywhere



Microsoft Windows, Apple Mac y LinuxOnline.



Inglés.



Jeff Vyduna, Brad Gessler y Sean Eby.



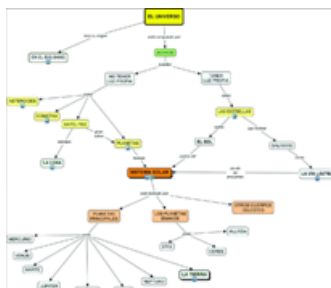
Es una plataforma web que permite la creación de herramientas con perfil interactivo en tiempo real para presentaciones corporativa y educativa (gamificación).



Tutoriales, como empezar

<https://www.pollerywhere.com/>
<https://cutt.ly/cf6aloe>

CMAPTOOLS



Microsoft Windows, Apple Mac y Linux.



Español y otros idiomas.



Florida Institute For Human & Machine Cognition (IHMC).



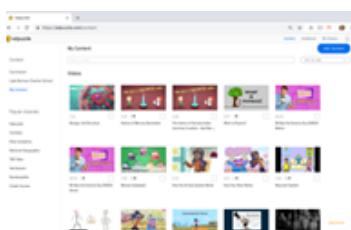
Mapas conceptuales. CmapTools presenta gráficamente conceptos teóricos relacionados con la posibilidad de añadir información contextual a cada uno de los conceptos o nodos del mapa con recursos de audio, video, texto.



Tutoriales, como empezar

<https://cmap.ihmc.us/>
<https://bit.ly/2V3XPiR>

EDPUZZLE



ChromeOs, iOS y Android.



Español y otros idiomas.



Edpuzzle.



Para crear o modificar un video interactivo que puede incluir preguntas, notas de audio y otros recursos.



Tutoriales, como empezar

<https://edpuzzle.com>

<https://cutt.ly/Gf6hNi>

SOCRATIVE



ChromeOs, iOS y Android.



Español y otros idiomas.



Showbie Inc.



Realiza test de pregunta-respuesta/s para fomentar la participación con ejercicios y juegos educativos.

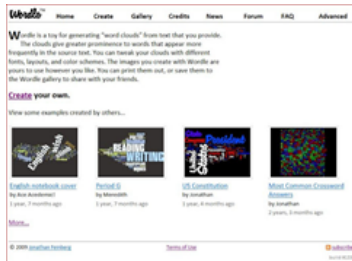


Tutoriales, como empezar

<https://cutt.ly/vf6hDBA>

<https://www.socrative.com/apps/>

WORDLE

Microsoft Windows y Apple Mac.



Inglés.



Jonathan Feinberg.



Aplicación en línea gratuita para generar Nubes de palabras con diversos formatos visuales, a partir de un texto cualquiera.

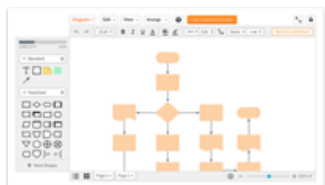


Tutoriales, como empezar

<https://bit.ly/34sOvbf>

<http://www.wordle.net/>

LUCIDCHART



Microsoft Windows, Apple Mac y Linux- Online.



Español y otros idiomas.



Centro Tekit. Universidad Santo Tomás. Chile.



Espacio visual para el trabajo colaborativo. Logra más con la colaboración en tiempo real. Acelera la comprensión y promueve la innovación con poderosos diagramas, pizarras y visualización de datos.



Tutoriales, como empezar

<https://www.lucidchart.com/pages/es>

<https://cutt.ly/Jf6hz02>

PEARLTREES



Microsoft Windows, Apple Mac y Linux- Online.



Español y otros idiomas.



Patrice Lamothe, Francois Rocaboy, Alain Cohen, Samuel Tissier y Nicolas Cynober.



Red social que permite organizar información y estructurarla, se pueden compartir archivos directamente a correos electrónicos, se puede sincronizar con Facebook y twitter, además de ser muy útil como una herramienta didáctica.



Tutoriales, como empezar

<https://www.pearltrees.com/>
<https://cutt.ly/Zf6gCOs>

TRELLO



Microsoft Windows, Apple Mac y Linux.



Español y otros idiomas.



Atlassian.



Permite que los equipos trabajen de forma más colaborativa y sean más productivos.



Tutoriales, como empezar

<https://cutt.ly/Hf6izln>
<https://trello.com/es>

INTRALÍNEAS



Microsoft Windows, Apple Mac y Linux- Online.



Español.



Intralíneas Educación SL.



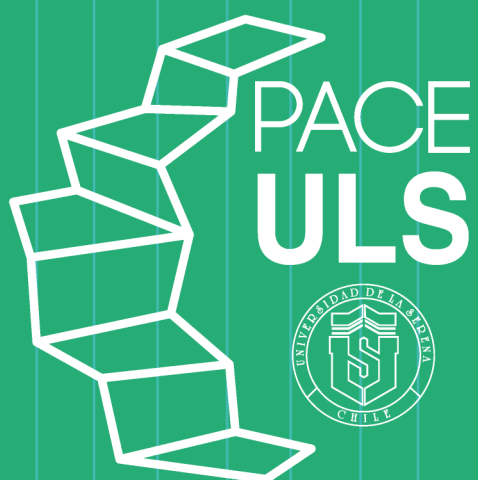
Variedad de diversos tipos de textos.
Estrategias y técnicas para el desarrollo de
habilidades de comprensión lectora.
Uso de vocabulario contextual.



Tutoriales, como empezar

https://www.intralineas.com/#home_free

<https://cutt.ly/qf6zdCx>



Benavente n° 980, La Serena
Edificio Ingeniería Industrial, 2° Piso, Campus Ignacio Domeyko
☎ 512 33 4826 ✉ pace@userena.cl 🖱 pace.userena.cl



ulspace



PACE ULS



4 años
Acreditada

• Gestión Institucional
• Docencia de Pregrado
• Investigación
• Vinculación con el Medio
Diciembre 2016 - Diciembre 2020